

Les règles du bowling

Le jeu

Une partie de bowling se joue en 10 *Frames*. A chaque frame on dispose de deux lancers. Si on fait tomber toutes les quilles du premier coup, c'est un *Strike* et on n'effectue pas le deuxième lancer. S'il reste des quilles, on lance une deuxième fois la boule, et si on fait tomber toutes les quilles restantes, c'est un *Spare*, sinon c'est un *Trou*.

Le score

Il est calculé automatiquement par la machine.

A chaque frame, on lance donc une ou deux boules. Le calcul des points est le suivant :

1 : chaque frame rapporte simplement le nombre de quilles tombées si c'est un trou.

2 : si c'est un spare, on compte en plus le nombre de quilles qui seront abattues par la boule suivante.

3 : si c'est un strike, on compte en plus le nombre de quilles qui seront abattues par les deux boules suivantes.

Le spare est symbolisé par une barre dans la 2ème case de la frame et le strike par une croix dans la 1ère case.

A la dernière frame, si on fait un strike, on a droit à deux boules supplémentaires pour calculer les points, et à une boule supplémentaire si c'est un spare. On peut donc jouer trois boules à la dernière frame.

Le score parfait maximum est ainsi de 300.

Exemple de score :

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | | | | | | | | | | |
|---|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|---|---|---|--|---|--|---|--|---|---|---|
| 8 | 1 | 9 | / | X | | X | | 8 | 1 | 7 | 2 | X | | X | | X | | 8 | / | 9 |
| 9 | 29 | 57 | 76 | 85 | 94 | 124 | 152 | 172 | 191 | | | | | | | | | | | |

Les 10 règles de sécurité et de courtoisie

1/ L'accès aux pistes est réservé aux joueurs munis de chaussures de bowling.

2/ Choisissez bien votre boule en fonction du poids et de la taille de vos doigts. Le pouce doit rentrer et sortir librement.

3/ Ne jetez pas la boule, baissez-vous pour la faire rouler.

4/ Attendez impérativement entre chaque boule que le râteau soit remonté.

5/ Ne jetez jamais 2 boules en même temps.

6/ Le bowling est un jeu mais une tenue mesurée de chacun est demandée : pas de cris excessifs, ne pas monter sur les sièges, ne pas se rouler sur les approches...

7/ La priorité est à la piste de droite quand 2 joueurs sont prêts en même temps.

8/ Ne pas monter sur les approches si ce n'est pas votre tour de jouer. Ne pas manger, ni boire sur les approches.

9/ Ne pas mettre les mains dans les remonte-boules, ni s'asseoir dessus.

10/ Pour les fumeurs, les pauses cigarettes ne sont pas tolérées entre les parties.